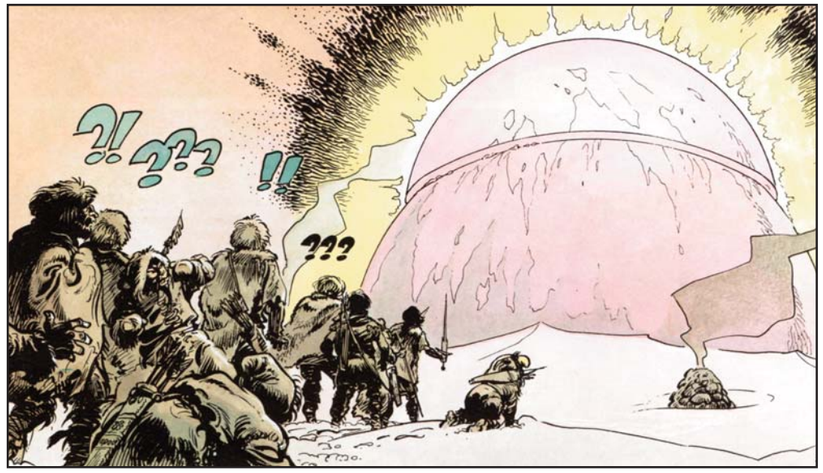
Thorgal avec l'aide des slugs, veut combattre le seigneur aux trois aigles. Björn tire une flèche sur le seigneur aux trois aigles et pour le défendre les aigles attaquent et tuent Björn. Le seigneur va mourir, Thorgal lui enlève son casque : c'est la fille de Slive.



Thorgal et les slugs se dirigent vers l'immense coupole du palais

Avec les slugs, ils retrouvent leurs amis Vikings dont Jorund Le Taureau. Thorgal rentre dans le Palais pour aller chercher Aaricia. Il la retrouve, veut venger tous les malheureux de l'Ile et combattre Slive.

Slive lui raconte l'histoire de son peuple. Il y a des milliers et des milliers d'années, son peuple était puissant sur cette terre et il régnait sur tout un continent aujourd'hui disparu. Ils avaient créé des drakkars de l'espace!

Un jour, un des bateaux est pris dans une violente tempête. A bord, une des femmes est enceinte. La peur la fit accoucher prématurément. Croyant le bateau perdu, elle attacha son bébé sur un petit radeau qu'elle lança à la mer. La tempête se calma, le bébé avait disparu. Le destin voulut qu'il soit recueilli par un drakkar. Les Vikings étaient persuadés que ce bébé était le fils du dieu de la mer, Aegir. Ils lui donnèrent le nom d'Aegirsson. Elle lui dit que ce bébé c'est lui, Thorgal. Lorsqu'elle sera morte ça sera le dernier des représentants sur Terre du peuple des Etoiles.

Elle poursuit son histoire, en lui disant que quelques années plus tard une mystérieuse maladie avait tué la plupart de son peuple. Il restait quelques vieillards, sa fille et elle. Elle voulait absolument retrouver Thorgal pour le marier à sa fille. C'était le seul moyen de redonner une chance à son peuple de survivre. En partant à la recherche de Thorgal, elle fut capturée par Gandalf-le-Fou…

Slive va bientôt mourir, elle demande à Thorgal de quitter l'Ile. Quelques jours plus tard, cinq drakkars naviguent joyeusement vers le Sud. A bord, nous retrouvons Thorgal, Aaricia, Jorund, quelques Vikings et les esclaves de l'île.

«Des Enfants, Un Quartier, La Vie»
Siège social : 115, cours Lafayette - 83000 Toulon
Antenne pédagogique : Groupe Scolaire Jules Muraire - 39, rue Picot - 83000 Toulon
Tél : 06 08 00 66 89 ou 04 94 92 02 68 - Email : eqv@orange.fr - **www.eqv.fr**

Dessin d'Aaricia : Maram CM2
Dessin du Seigneur aux 3 aigles : Moea CM2
Dessin de Thorgal : Sandra CM2

Edito

Ce Sacré Journal, sur le thème «des Vikings», a été réalisé à la suite d'ateliers de lecture collective par **les enfants de CM1/CM2 du groupe scolaire Jules Muraire dans le cadre d'une activité périscolaire de l'association «des Enfants, un Quartier, la Vie».**

Equipe de rédaction

Moea RIO

Sandra SAD SAOUD

Yasmine ERRAMDANI

Gabriel PERRONNE

Alexandre REVIS

Amire FARHAT

Bilal KERROUNI

Yanis DJAOUTI

Maram SAIDANI

Lilia RENDEL AMETTE

Samy MOULAY

Maquette

S. Del Taglia

Imprimé par COPCOLOR

Présentation auprès des enfants, des origines des Vikings, de leurs coutumes, de leurs croyances, leurs invasions… à partir d'un fascicule de documentation scolaire **«Au temps des Vikings»**. Chaque enfant a pu prendre connaissance des légendes d'images autocollantes qui ont ensuite été collées dans un cahier de travaux pratiques.

Les enfants ont lu deux Bandes Dessinées de **«Thorgal» : *La Magicienne trahie et l'Ile des Mers gelées***, qui retracent une saga à l'époque des Vikings. Chaque enfant a reçu un exemplaire de chaque BD.

On a éveillé leur curiosité en leur faisant goûter des aliments se rapprochant de ce qu'ils mangeaient, comme les châtaignes et le foie de morue.

Projections : d'extraits du documentaire réalisé par France 2 **«Les Vikings et les Normands»**, mais aussi pour rester dans le domaine de l'enfance **«Astérix chez les Vikings»** et le film **«Les Vikings»** de Richard Fleischer.

Afin d'illustrer musicalement les croyances des Vikings comme **Les Walkyries** (les filles du dieu Odin) **et le Walhalla** (paradis réservé au guerrier), nous avons écouté des extraits de La Tétralogie de Richard Wagner: **«la chevauchée des Walkyries»** et **«Le voyage de Siegfried** (mort) **sur le Rhin»**.

Equipe des petits rédacteurs

THORGAL

L'Ile des Mers gelées

Aaricia et son amie Solveig discutent de son départ avec Thorgal. Elle est triste de quitter son village mais elle a hâte aussi de se marier avec lui. Aaricia confie à son amie que son frère Björn déteste Thorgal.

Dans le village, les hommes font un concours de tir à l'arc, en visant sur un aigle.
Pendant ce temps, deux aigles royaux capturent Aaricia, sous l'ordre d'une personne masquée portant une armure.

Les aigles amènent Aaricia vers leur maître, et repartent tous dans un vaisseau (sans voile, ni rame) vers les mers gelées.

Bjorn, Thorgal et les autres vikings montent tous dans un Drakkar pour aller chercher Aaricia. Tous les hommes sauf Björn veulent faire demi-tour car ils manquent de vivres.
Une bagarre surgit dans le Drakkar, Bjorn et Thorgal sont jetés dans un canot. Les hommes du vaisseau des mers gelées attaquent les vikings, lancent des flèches, cassent le mat, un filet et pour finir les aigles lâchent des bombes pour les endormir.

Thorgal rêve qu'il est dans un verger avec Aaricia et tout ce qu'il touche se transforme en glace. Il a tellement froid qu'il va se réveiller. Il est dans le canot avec Björn, celui-ci devient fou et dit à Thorgal qu'il veut le tuer pour boire son sang pour continuer à vivre. Thorgal lui dit qu'il ne faut pas se battre sinon la barque va se retourner et ils vont tous les deux mourir gelés. Bjorn tombe de la barque, Thorgal s'endort et dérive vers l'Ile des mers gelées.

Thorgal meurt de faim et rencontre Kisha et Garn, deux Slugs de l'Ile ainsi que le sage de ce peuple. Thorgal retrouve Björn, et le sage du village lui raconte l'histoire de l'Ile.
Elle s'appelle l'Ile des mers gelées, les dominants ont envahi l'Ile, leur chef est le seigneur aux trois aigles. Les slugs sont les esclaves des dominants, travaillant dans des mines. Ils ont construit des murailles, des mystérieuses galeries dans la montagne, un palais souterrain, des étranges bateaux sans voiles ni rames…

Gandalf est maintenant esclave de cette femme par la magie des anneaux de Freyr. Thorgal laisse Aaricia et suit avec Gandalf, la femme sans nom. Gandalf nous apprend qu'elle se nomme Slive.

Sur le chemin, ils se font attaquer par les baalds, les pillards des montagnes. Sharn, le loup de Slive les aide mais celle-ci se blesse pendant le combat. Gandalf se sépare de l'anneau de Freyr et s'en va. Thorgal reste avec Slive et se dirigent vers le territoire des Vikings du Nord pour retrouver Gandalf.

Près des côtes, Thorgal retrouve sa bien aimée ainsi que Gandalf qui est blessé. Slive lui demande de le tuer. Elle lui raconte son histoire : elle a été prisonnière de la tour basse pendant neuf ans. Gandalf est veuf depuis la naissance d'Aaricia, il voulait absolument forcer Slive à l'épouser. Tous les soirs, Gandalf venait la voir et la suppliait de l'épouser, la menaçait, se moquait d'elle… La dixième année, Slive réussit à s'évader mais perd son œil. Blessée, affamée, traquée, elle survit et prépare sa vengeance.

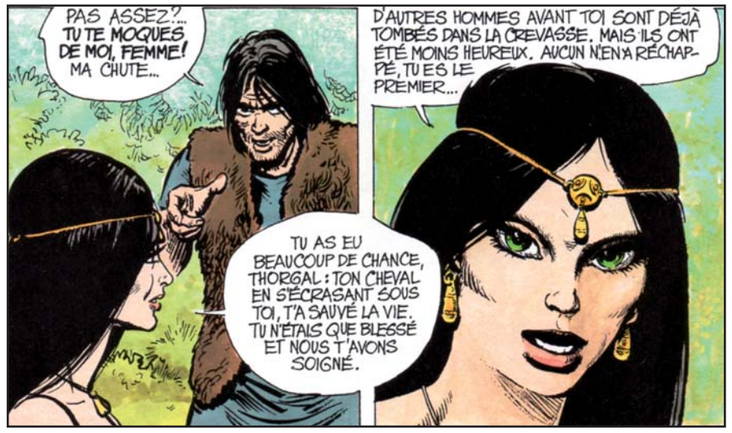
Le but de Gandalf était de récupérer les richesses de l'Ile des mers gelées dont Slive est la reine. Il dit que Slive la magicienne, Slive-qui-ne-meurt-jamais, est plus cruelle que le plus cruel des loups affamés.

Thorgal qui est pour la paix et l'amour, refuse que Slive tue Gandalf. Slive repart dans son royaume mais n'oublie pas que Thorgal lui doit encore onze mois de sa vie.

Aaricia et Thorgal se retrouve enfin tous les deux.

THORGAL

Presque le Paradis…



Thorgal galope dans la forêt enneigée, il a froid. Il est attaqué par des loups mais réussit à s'enfuir. Il tombe dans une crevasse et arrive dans un nouveau monde.

Il se réveille. Près de lui, se trouvent deux jolies jeunes femmes, Ingrid et Ragnhild. Elles lui disent qu'il est arrivé il y a un an dans ce nouveau monde. Il ne les croit pas. Ingrid a 300 ans, Ragnhild a 250 ans et leur jeune sœur Skadia qu'il n'a pas encore vue, a 150 ans. Elles vivent dans un monde où elles ne vieillissent pas. Il ne les croit toujours pas, il veut absolument sortir de cet endroit.

Thorgal rencontre Skadia. Elle lui dit que ses sœurs sont des sorcières, et qu'elle n'a en réalité que 15 ans. Ils décident tous les deux de s'échapper. Ses sœurs les surprennent mais ils arrivent à s'enfuir en passant par une grotte et un labyrinthe gelé. Pour réussir à sortir de ce labyrinthe, Thorgal blesse Loki, le chat de Skadia, et suivent les traces de sang. Ils réussissent à sortir et à retrouver le soleil. Skadia est heureuse, elle qui avait tant rêvé de voir un jour le soleil.

Le soir, ils dorment près du feu, à la lisière de la forêt. Le lendemain, Thorgal se réveille et voit Skadia morte de vieillesse. Ingrid et Ragnhild avaient raison, Skadia avait bien 150 ans.

Au temps des Vikings

Les Vikings sont apparus du VIIIème au XIème siècle. Ils sont originaires de Scandinavie. Ils habitent au Danemark, en Suède et en Norvège. Ce sont de grands navigateurs et de bons artisans : ils travaillent l'or, l'argent et l'étain. Les femmes filent la laine. Ce sont aussi de bons chasseurs et pécheurs. Ils sont aussi de bons commerçants, ce sont les premiers à construire des centres commerciaux au Danemark, Suède et Norvège.

Un Drakkar

Ils font de grands voyages pour le commerce. Ils rapportent du miel, des draps, du blé des îles britanniques ; de l'or de la méditerranée ; des épices, de la soie, du verre de Jérusalem ou de Constantinople. Leurs maisons mesurent une trentaine de mètres de long. Leurs bateaux s'appellent « Drakkar ».

Les Vikings vénèrent de nombreux dieux et déesses qui vivent tous dans un endroit nommé Asgard. Leur dieu, le plus important s'appelle Odin, divinité de la Guerre, de la Sagesse, du Savoir et de la Poésie. Son fils Thor, est le protecteur des paysans et des marins, Il porte toujours son marteau qui lance la foudre.

Moea Rio CM2

Le père de famille des Vikings règne en maitre incontesté sur sa maison. Si un nouveau né est trop maigre pour survivre, c'est le père qui décide de le garder ou de le laisser mourir. La femme viking est indépendante et respectée. Elle tisse et laboure les champs. Lorsque le mari part de longs mois en expédition, elle dirige seule la ferme. Elle porte une sorte de trousseau de clés autour de la taille qui est le symbole de cette autorité. Les enfants qui ne vont pas à l'école aident au champ et au tissage. A 14 ans, ils sont adultes.

Yasmine Erramdani CM2

En 874, l'Islande a été découvert par les Vikings. Une première colonie s'y installe. 50 ans plus tard, il y a 10 000 Vikings. En partant d'Islande, Erik le Rouge découvre le Groenland en 984. Vers l'an 1000, son fils, Leif l'Heureux a découvert par hasard Terre-Neuve. Les Vikings sont les premiers européens a avoir découvert l'Amérique, 500 ans avant Christophe Colomb.

La société viking est gouvernée par le Thing, c'est l'Assemblée Publique de tous les hommes libres. Ils se réunissent au printemps et à l'automne. C'est un moment de fête et d'échanges où ils vendent de l'artisanat et des animaux.

La prison n'existe pas chez les Vikings. Le condamné doit souvent payer une amende. Quand c'est très grave, il peut être livré à un duel à mort.

Sandra Sad Saoud CM2

Les Vikings se nourrissaient particulièrement de poisson (cru, fumé ou séché), de légumes (petits pois, choux), châtaignes, pains d'orge et de gruau. Ils mangeaient la viande crue ou grillée. Le lait était abondant et dans les campagnes le fromage était la base de leur alimentation.

Bilal Kerroumi CM1

Les Vikings étaient de grands navigateurs. En mer, ils se repéraient grâce aux vagues, aux poissons et aux oiseaux.

Bateau Viking dans un tumulus

Quand un chef Viking mourrait, il était enterré dans une fosse avec son Drakkar, avec les objets qui lui appartenaient et parfois même avec ses esclaves et son cheval. L'ensemble était recouvert de bois, de pierre et de terre.

Si le chef était tué dans un combat en mer, on le laissait dans son drakkar et on mettait le feu au bateau.

Funérailles de Chef Viking avec son cheval et son esclave, en mer

Tombe en forme de bateau

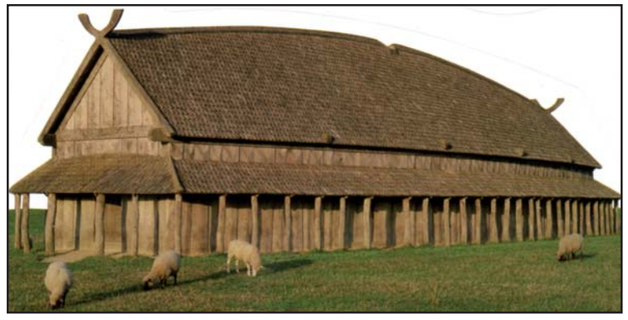
Tous les Vikings souhaitaient être enterrés dans leur Drakkar, mais pour ceux qui avaient moins d'argent, ils faisaient dresser autour de leur tombe un petit muret de pierres dessinant un bateau.

Alexandre Revis CM2

Les Vikings sont des artisans habiles. Ils fabriquent eux même leurs objets : marmite, serrure. Ils réparent leurs outils et leurs armes. Les femmes filent et tissent la laine. Ils font également de beaux bijoux en or, étain et argent. Ils fabriquent également de splendides parures avec de l'ambre, jais et ivoire de morses.

Les Walkyries sont les filles du dieu Odin. Après les combats, elles ramassent les corps des guerriers braves et courageux et les emmènent au Walhalla, le paradis réservé aux guerriers.

Maram Saïdani CM2

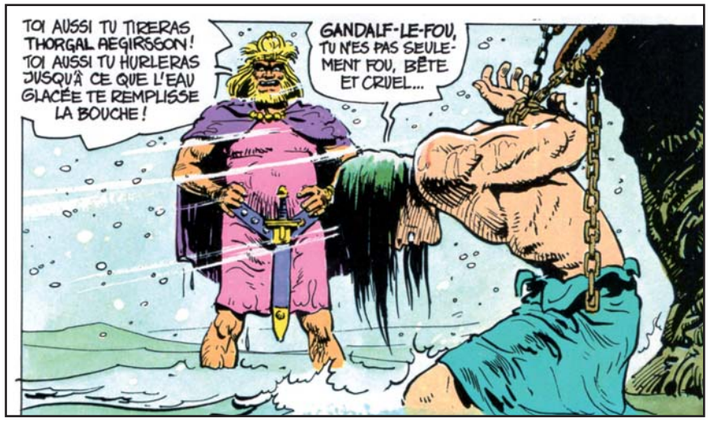


Maison traditionnelle Viking, en bois, habitée par une nombreuse famille. Elle mesure 30m de long.

Chef Viking

THORGAL

La Magicienne trahie

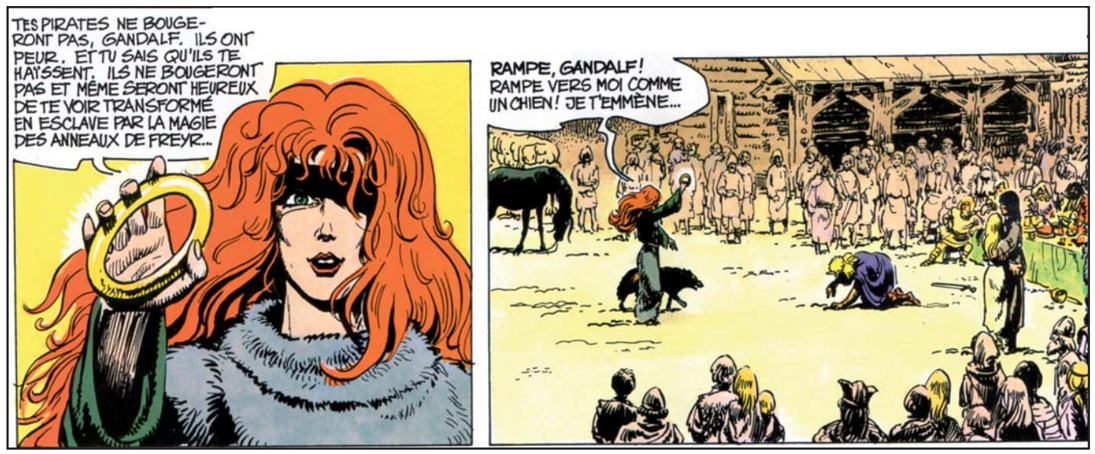


Gandalf- le- fou, roi des Vikings du Nord, attache Thorgal Aegirsson aux anneaux des sacrifiés, accrochés à un rocher, en attendant que la marée haute le noie dans l'eau glacée.

Aaricia, fiancée de Thorgal et fille de Gandalf-le-fou est attachée au mât du bateau de son père. Celui-ci est furieux et lui dit que Thorgal n'est pas un bon mari.

Soudain, une femme aux cheveux longs et roux portant un cache œil s'approche de Thorgal et lui propose un marché : « Je te délivrerai à condition que tu sois à mon service pendant une année ». Thorgal refuse au début par fierté mais finit par accepter.

Il suit cette femme étrange dans les montagnes désertes. Il doit aller chercher tout en haut d'une tour, un petit coffret d'argent, protégé par un géant et un nain. Il réussit à les combattre et récupère le coffret où se cachent les anneaux de Freyr. La femme aux cheveux roux est ravie.

Une fois par an, les vikings fêtent le Joll. C'est une fête traditionnelle qui se termine par le domptage des chevaux de combat. Aucun viking ne réussit à dompter le cheval sauvage de Thorgal. A chaque fois qu'un viking perd, il doit donner de l'or au roi.

Thorgal déguisé en vieillard décide de monter le cheval. Comme enjeu, il donne un bracelet en or. Il fait exprès de blesser le cheval pour perdre l'enjeu. Gandalf le fou récupère l'anneau en or qui a pour but de le rendre esclave de la femme aux cheveux roux. Thorgal enlève sa perruque, il a piégé Gandalf et Aaricia est très heureuse de revoir son fiancé.